

平成 15 年 3 月 31 日  
気 象 庁 予 報 部

## 配信資料に関する技術情報(気象編)第129号

### ～FTP 方式の 30 分毎の解析雨量及び降水短時間予報 GPV の サンプルデータの提供について～

配信資料に関する技術情報(気象編)第128号において、毎正時及び正時+30分を初期時刻とする解析雨量及び降水短時間予報について、全国分のデータを1ファイルとしてFTP方式での提供を開始すること及びそのフォーマットについてお知らせしました。

本日、支援センターにこれらGPVのサンプルファイルを提供しましたのでお知らせします。

これらGPVの解読(デコード)処理の参考となる技術情報を添付します。

## FTP形式で提供する解析雨量及び降水短時間予報GPVの

### 解読処理に関する技術情報

本技術情報の全部又は一部を利用することは問題ありません。ただし、本技術情報の一部又は全部を利用したことにより、利用者が被った直接的または間接的ないかなる損害についても、気象庁は一切責任を負いません。本技術情報に関する個別の対応は行いかねますので、ご容赦願います。

#### 利用方法

- 「make」コマンドによりコンパイルすることにより実行ファイル「grib2\_dec」が作成される。
  - ANSI 準拠の c コンパイラでコンパイルできます。ただし、拡張機能 unsigned long long を利用しています。UNIX (HP-UX, AIX, HI-UX/WE2) 及び Linux (RedHat) での動作を確認しています。
  - リトルエンディアンマシンの場合、ヘッダーファイル「sample\_decode.h」の 5 行目のコメントをはずしてください。
- 次のコマンドを入力することにより、GRIB2各節の内容が端末に表示されると共に、xpm形式の画像イメージファイルが作成される。

`grib2_dec {サンプルデータファイル名} -xpm`

- サンプルデータファイル名は仮名(実際の提供時には名前を変えることがあります。)です。本技術情報はこの仮名のファイル名により解析雨量と降水短時間予報を区別しておりますので、留意下さい。

- データを4バイト整数の配列で出力したい場合は、次のコマンドを実行する。

`grib2_dec {サンプルデータファイル名}`

※UNIX は、X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

※Linux は、Linus Torvalds の米国及びその他の国における登録商標あるいは商標です。

※AIX は、米国における米国 International Business Machines Corp.の登録商標です。

※HP-UX は、米国 Hewlett-Packard Company のオペレーティングシステムの名称です。

※HI-UX/WE2 は、(株) 日立製作所の登録商標です。

※RedHat は、米国 Red Hat Software, Inc.の登録商標です。

**Makefile**

```

1 CC      = cc
2 CFLAGS  = -O
3 MODULE  = grib2_dec
4 OBJS    = sample_grib2_dec.o rlencmp.o i2pix.o
5 HEADER  = sample_decode.h prr_template.h pmf_template.h
6
7 .c.o : $(HEADER)
8         $(CC) $(CFLAGS) -c $< -o $@
9
10 $(MODULE) : $(OBJS)
11         $(CC) $(OBJS) -o $(MODULE)
12
13 clean :
14     rm $(OBJS) $(MODULE)

```

**sample\_decode.h**

```

1 /* **** */
2 /* sample grib2 decode program include file */
3 /* **** */
4
5 /* #define LITTLE_ENDIAN */
6
7 #include <stdio.h>
8 #include <stdlib.h>

```

**pmf\_template.h**

```

1 /* **** */
2 /* template for short range precipitation forecast */
3 /* **** */
4 char sc_pmf[] [40]={
5     "42118",
6     "41221112111111",
7     "41141121141414444444144441",
8     "412211112114114114211111411141488821n",
9     "41421221n",
10    "411",
11    "41n",
12    "4",
13    ""
14 } ;

```

**prr\_template.h**

```

1 /* **** */
2 /* template for analisys precipitation */
3 /* **** */
4 char sc_prr[] [40]={
5     "42118",
6     "41221112111111",
7     "41141121141414444444144441",
8     "4122111121141141142111114111414888",
9     "41421221n",

```

```

10      "411",
11      "41n",
12      "4",
13      ""
14  };
sample_grib2_dec.c

1  /* -----
2  /* Last Updated Ver. 1.2    2003. 03. 27
3  /*          Copyright (C) 2003 Japan Meteorological Agency All rights reserved */
4  /* -----
5
6  #include "sample_decode.h"
7  #include "prr_template.h"
8  #include "pmf_template.h"
9
10 #ifdef LITTLE_ENDIAN
11     #define Fread fread_little_endian
12 #else
13     #define Fread fread
14 #endif
15
16 typedef struct sect {
17     int num;
18     int *len;
19     unsigned char **v;
20 } ST_SECT;
21
22 fread_little_endian(void *d, int len, int num, FILE *fp)
23 {
24     unsigned char uc[8], *ud;
25     int i, j, k;
26
27     ud = d;
28     if (len==1) fread(d, len, num, fp);
29     else {
30         for(i=0, k=0; i<num; i++, k+=len) {
31             fread(uc, len, 1, fp);
32             for(j=0; j<len; j++) *(ud+k+j) = uc[len-1-j];
33         }
34     }
35 }
36
37 void init_sect(ST_SECT ss[], int af)
38 {
39     int i, j, k;
40     char c[2];
41
42     if (af==0) {
43         k=0; while(strlen(sc_prr[k])!=0) k++;
44         for(i=0; i<k; i++) {
45             ss[i].num = strlen(sc_prr[i]);
46             ss[i].len = (int *)malloc(sizeof(int *)*ss[i].num);
47             for(j=0; j<ss[i].num; j++) {
48                 strncpy(c, &sc_prr[i][j], 1); *(ss[i].len+j) = atoi(c);
49             }
50             ss[i].v = (unsigned char **)malloc(sizeof(unsigned char *)*ss[i].num);
51         }
52     } else {
53         k=0; while(strlen(sc_pmf[k])!=0) k++;
54         for(i=0; i<k; i++) {
55             ss[i].num = strlen(sc_pmf[i]);

```

```

56     ss[i].len = (int *)malloc(sizeof(int *)*ss[i].num);
57     for(j=0; j<ss[i].num; j++) {
58         strncpy(c, &sc_pmf[i][j], 1); *(ss[i].len+j) = atoi(c);
59     }
60     ss[i].v = (unsigned char **)malloc(sizeof(unsigned char *)*ss[i].num);
61     for(j=0; j<ss[i].num; j++) *(ss[i].v+j) = NULL;
62 }
63 }
64 }
65
66 int read_sect(ST_SECT ss[], FILE *fp)
67 {
68     int i, j, nn, mm, si;
69     unsigned int slen;
70     unsigned short *us, ud;
71     unsigned char sn;
72
73     Fread(&slen, 4, 1, fp);
74     if (memcmp(&slen, "7777", 4)==0) {
75         si=8;
76         return(si);
77 #ifdef LITTLE_ENDIAN
78     } else if (memcmp(&slen, "BIRG", 4)==0) {
79 #else
80     } else if (memcmp(&slen, "GRIB", 4)==0) {
81 #endif
82         si=0; slen = 16;
83         Fread(&ud, 2, 1, fp);
84         *(ss[si].v+0)=(unsigned char *)realloc(*(ss[si].v+0), sizeof(unsigned int));
85         *(ss[si].v+1)=(unsigned char *)realloc(*(ss[si].v+1), sizeof(unsigned short));
86         memcpy(*(ss[si].v+0), &slen, 4);
87     } else {
88         Fread(&sn, 1, 1, fp);
89         si = (int)sn;
90         if (si>=3) si--;
91         *(ss[si].v+0)=(unsigned char *)realloc(*(ss[si].v+0), sizeof(unsigned int));
92         *(ss[si].v+1)=(unsigned char *)realloc(*(ss[si].v+1), sizeof(unsigned char));
93         memcpy(*(ss[si].v+0), &slen, 4);
94         memcpy(*(ss[si].v+1), &sn, 1);
95     }
96
97     for(i=2; i<ss[si].num; i++) {
98         if (*(ss[si].len+i)==0) {
99             us = (unsigned short *)(*(ss[si].v+i-2));
100            nn = (*ss[si].len+i-2)==4 ? sizeof(unsigned char)
101                           : sizeof(unsigned short);
102            mm = (*ss[si].len+i-2)==4 ? slen-5 : *us;
103        } else {
104            nn = *(ss[si].len+i);
105            mm = 1;
106        }
107        *(ss[si].v+i) = (unsigned char *)realloc(*(ss[si].v+i), (size_t)nn*mm);
108        Fread(*(ss[si].v+i), nn, mm, fp);
109    }
110
111    return(si);
112 }
113
114 int dec_data(ST_SECT ss[], int **lv)
115 {
116     int nin, nout, maxv, nbit, rt;
117     unsigned int *ui;

```

```

118     unsigned short *us;
119
120     ui = (unsigned int *)*(ss[4].v+2);    nout = *ui;
121     nbit = **(ss[4].v+4);
122     us = (unsigned short *)*(ss[4].v+5); maxv = *us;
123     ui = (unsigned int *)*(ss[6].v+0);    nin = *ui-5;
124
125     *lv = (int*)malloc(sizeof(int)*nout);
126     rt = decode_rlen_nbit(*lv, sizeof(int), *(ss[6].v+2), nin, nout, maxv, nbit);
127
128     return(rt);
129 }
130
131 void print_info(ST_SECT ss[], int sn)
132 {
133     int i, j, k;
134     unsigned long long *ull;
135     int *ii;
136     unsigned short *us, *n;
137
138     printf("===== SECTION %1.1d ======%n", (sn>=2) ? sn+1 : sn);
139     for(i=0, j=1; i<ss[sn].num; j+=*(ss[sn].len+i), i++) {
140         if (*(ss[sn].len+i)==1) {
141             if (**(ss[sn].v+i)==0xff)
142                 printf("%3d : 0x%2.2x%n", j, **(ss[sn].v+i));
143             else
144                 printf("%3d : %d%n", j, **(ss[sn].v+i));
145         } else if (*(ss[sn].len+i)==8) {
146             if (sn==0) {
147                 ull = (unsigned long long *)*(ss[sn].v+i);
148                 printf("%4d --%4d: %d%n", j, j+*(ss[sn].len+i)-1, (unsigned int)ull);
149             } else {
150                 printf("%4d --%4d: ", j, j+*(ss[sn].len+i)-1);
151                 for(k=0; k<8; k++) printf("%2.2x", *(*(ss[sn].v+i)+k)); printf("\n");
152             }
153         } else if (*(ss[sn].len+i)==4) {
154             ii = (int *)*(ss[sn].v+i);
155             if (*ii>=0 || (i==12 && sn==3)) /* only fcst_time is signed int */
156                 printf("%4d --%4d: %d%n", j, j+*(ss[sn].len+i)-1, *ii);
157             else
158                 printf("%4d --%4d: 0x%8.8x%n", j, j+*(ss[sn].len+i)-1, *ii);
159         } else if (*(ss[sn].len+i)==2) {
160             us = (unsigned short *)*(ss[sn].v+i);
161             if (*us==0xffff)
162                 printf("%4d --%4d: 0x%4.4x%n", j, j+*(ss[sn].len+i)-1, *us);
163             else
164                 printf("%4d --%4d: %d%n", j, j+*(ss[sn].len+i)-1, *us);
165         } else if (sn==3 || sn==4) {
166             n = (unsigned short *)*(ss[sn].v+i-2);
167             us = (unsigned short *)*(ss[sn].v+i);
168             for(k=0; k<*n; k++) {
169                 if (*(us+k)==0xffff)
170                     printf("%4d --%4d: 0x%4.4x%n", j+2*k, j+2*k+1, *(us+k));
171                 else
172                     printf("%4d --%4d: %d%n", j+2*k, j+2*k+1, *(us+k));
173             }
174         }
175     }
176     fflush(stdout);
177 }
178
179 int main(int argc, char *argv[])

```

```

180 {
181 ST_SECT ss[8];
182 FILE *fp, *fpo;
183 char fname[160], gname[160], suffix[160], fcs[160], ffm[160];
184 int sn, *lv, gn, sff=0, *xs, *ys, maxv, fcnt=0, af, ll;
185 unsigned short *us_maxv;
186
187 if (argc==1) {
188     fprintf(stderr, "usage: grib2_dec ***_grib2.bin (-xpm)\n");
189     fprintf(stderr, " This program decodes the grib2 file named ***_grib2.bin, and prints the\n"
190 value of each section in GRIB2. Also, this program puts out a raw (4 byte integer) data file
191 ***.int.bin as a rectangle grid dimension. In case of specifying -xpm options, an output file
192 is to a picture image file ***.xpm formatted as X-pixmap.\n");
193     exit(1);
194 } else if (argc==3 && strcmp(argv[2], "-xpm")==0) {
195     strcpy(suffix, ".xpm"); sff = 1;
196 } else
197     strcpy(suffix, ".bin");
198
199 strcpy(fname, argv[1]);
200 if ((fp=fopen(fname, "r"))==NULL) {
201     fprintf(stderr, "grib2 file <%s> open error!!\n", fname); exit(1);
202 }
203 af = (strstr(fname, "_ANAL")==NULL) ? 1 : 0;
204
205 init_sect(ss, af);
206
207
208 while((sn=read_sect(ss, fp))!=8) {
209     if (sn==6) {
210         print_info(ss, sn);
211         gn = dec_data(ss, &lv);
212         if (gn>0) {
213             ll = strlen(fname)-strlen(strstr(fname, "_grib2.bin"));
214             strncpy(gname, fname, ll); gname[ll] = '\0';
215             sprintf(fcs, "%ld", fcnt); strcpy(ffm, (sff==1) ? "" : "_int");
216             strcat(gname, strcat(fcs, strcat ffm, suffix)));
217             if ((fpo=fopen(gname, "w"))==NULL) {
218                 fprintf(stderr, "output file <%s> open error!!\n", gname); exit(1);
219             }
220             if (sff==0)
221                 fwrite(lv, sizeof(int), gn, fpo);
222             else {
223                 xs = (int)*(ss[2].v+14);
224                 ys = (int)*(ss[2].v+15);
225                 us_maxv = (unsigned short)*(ss[4].v+6);
226                 maxv = (int)*us_maxv;
227                 i2pix(lv, *xs, *ys, maxv, fpo);
228             }
229             fclose(fpo);
230             fcnt++;
231         }
232         free(lv);
233     } else {
234         print_info(ss, sn);
235     }
236 }
237
238 fclose(fp);
239 }

```

## rlencmp.c

```

1  /* -----
2   * Last Updated Ver.1.2    2003.03.27
3   * Copyright (C) 2003 Japan Meteorological Agency All rights reserved */
4  /* -----
5
6 #include "sample_decode.h"
7
8 int ipow(const int i, const int j)
9 {
10 int k, l;
11     for(k=0, l=1; k<j; k++) l*=i;
12 return(l);
13 }
14
15 void endian_conv4(void *idat)
16 {
17 unsigned char *uc, c;
18
19     uc = (unsigned char *)idat;
20     c==*(uc+0); *(uc+0)==*(uc+3); *(uc+3)=c;
21     c==*(uc+1); *(uc+1)==*(uc+2); *(uc+2)=c;
22
23 }
24
25 int nbit_unpack(unsigned char din[], int nin, unsigned int dout[],
26                  int nout, int nbit)
27 {
28
29     unsigned int wi, n_b2s, *ui;
30     int i, bitp, dp;
31
32     n_b2s = ipow(2,nbit)-1;
33
34     i = 0; dp = 0; bitp = 0;
35     while(dp<nin) {
36         bitp += nbit;
37         memcpy(&wi, &din[dp], 4);
38 #ifdef LITTLE_ENDIAN
39         dout[i] = wi & n_b2s;
40 #else
41         dout[i] = (wi >> (32-bitp)) & n_b2s;
42 #endif
43         while (bitp>=8) { dp++; bitp-=8; }
44         if (++i>nout) return(-1);
45     }
46
47     return(i);
48 }
49
50 /* -----
51 int decode_rlen_nbit(void *udata, size_t utype, unsigned char *din, int nin,
52                      int nout, int maxv, int nbit)
53 /* -----
54 /* decode ranlength compress ( nbit data version ) */
55 /* output: udata = user data for put */
56 /* input:  utype = user data type :sizeof(int or short or unsigned char) */
57 /*          din  = compressed data */
58 /*          nin  = compressed data size (byte) */
59 /*          nout = number of grid point */
60 /*          maxv = maximum value of user data */

```

```

61  /*          nbit   = number of bit used for a compressed data      */
62  /*  return:    >=0   = number of decoded data                      */
63  /*          -4    = uncompressed data size exceeds nout            */
64  /*          -6    = first user data is out of the data range        */
65  /* ----- */
66  {
67  int i, j, k, l, m, n, v, p, cf=0, *doi, ninb;
68  short *dos;
69  unsigned char *d, *doc;
70  unsigned int *wd, *ww;
71
72  doi = (int *)udata; dos = (short *)udata; doc = (unsigned char *)udata;
73  wd = (unsigned int *)malloc(sizeof(unsigned int)*nout);
74  ww = (unsigned int *)malloc(sizeof(unsigned int)*nout);
75  ninb = nbit_unpack(din, nin, wd, nout, nbit);
76  if (ninb<0) return(-4);
77  l = ipow(2, nbit)-1-maxv;
78  v = (int)(*wd);
79  if (v<0 || v>maxv) return(-6);
80
81  i = 0; k = 0; p = -1;
82  while(i<ninb) {
83    v = (int)(*(wd+i++));
84    if (v<=maxv) {
85      if (p>=0) {
86        for(j=0; j<m; j++) {
87          if (k==nout) { cf=1; break; }
88          *(ww+k++) = p;
89        }
90        if (cf==1) break;
91      }
92      p = v;
93      m = 1;
94      n = 0;
95    } else {
96      m += ipow(l, n++)*(v-maxv-1);
97    }
98  }
99  for(j=0; j<m; j++) {
100    if (k==nout) break;
101    *(ww+k++) = p;
102  }
103  switch(utype) {
104    case 1: for(j=0; j<k; j++) *(doc+j) = (unsigned char)*(ww+j); break;
105    case 2: for(j=0; j<k; j++) *(dos+j) = (short)*(ww+j); break;
106    case 4: for(j=0; j<k; j++) *(doi+j) = (int)*(ww+j); break;
107  }
108
109  free(wd); free(ww);
110  return(k);
111 }

```

## i2pix.c

```

1  /* ----- */
2  /* Last Updated Ver. 1.2  2003.03.27 */
3  /* Copyright (C) 2003 Japan Meteorological Agency All rights reserved */
4  /* ----- */
5
6  #include <stdio.h>

```

```

7  #include <stdlib.h>
8
9  void i2pix(
10    int *fd,      /* original data array */
11    int ix,       /* size of x-axis */
12    int iy,       /* size of y-axis */
13    int maxval,  /* maximum value of data */
14    FILE *fp     /* output file pointer */
15) {
16  int c, i, j, k, l, m;
17  int r, g, b;
18  char *line, *p;
19
20  line = (char *)malloc(sizeof(char)*ix+1);
21  fprintf(fp, "static char *no_xpm[] = {\n");
22  fprintf(fp, "#%d %d %d 1\n", ix, iy, maxval+1);
23  fprintf(fp, "# c #000000\n");
24  fprintf(fp, "$ c #888888\n");
25  fprintf(fp, "%c c #FFFFFF\n", '%');
26  for(i=2; i<maxval; i++) {
27    if (i<=maxval/4)      r = 0;
28    else if (i<=maxval/2) r = (i-maxval/4)*4;
29    else                  r = maxval;
30    if (i<=maxval/4)      g = i*4;
31    else if (i<=maxval/2) g = maxval;
32    else if (i<=maxval*3/4) g = maxval-(i-maxval/2)*4;
33    else                  g = 0;
34    if (i<=maxval/4)      b = maxval;
35    else if (i<=maxval/2) b = maxval-(i-maxval/4)*4;
36    else if (i<=maxval*3/4) b = 0;
37    else                  b = (i-maxval*3/4)*4;
38    if (r<0) r = 0; r *= 255.0/maxval;
39    if (g<0) g = 0; g *= 255.0/maxval;
40    if (b<0) b = 0; b *= 255.0/maxval;
41    fprintf(fp, "%c c %#02X%02X%02X\n", i+'$', r, g, b);
42  }
43
44  for(j=0; j<iy-10; j++) {
45    p = line;
46    for(i=0; i<ix; i++) {
47      k = i+j*ix;
48      if (fd[k]==0) *p++ = '$';
49      else           *p++ = (char)((int)'$'+fd[k]);
50    }
51    *p = '\0';
52    fprintf(fp, "%s\n", line);
53  }
54
55  /* color bar */
56
57  for(j=iy-10; j<iy; j++) {
58    p = line;
59    for(i=0; i<ix; i++) *p++ = (char)((int)'$'+i*(maxval+1)/ix);
60    *p = '\0';
61    fprintf(fp, "%s\n", line);
62  }
63
64  fprintf(fp, "};\n");
65  free(line);
66}

```